

## Schwiegermütterlicher Schmuck

Geschrieben von: CKomet

Mittwoch, den 02. November 2011 um 18:21 Uhr -

---

**Auftraggeber:** Ransid

Der Bettler Ransid möchte, dass du ihm die Ohringe seiner Schwiegermutter holst, die vor kurzem verstorben ist. Sie befindet sich im Schauspielhaus, wo es zu einer Katastrophe kam, als man das Falsche Manuskript eines Stücks verwendet hat, das wirkliche Zaubersprüche beinhaltet hat. Alle Anwesenden bei der Aufführung starben. Daher traut sich niemand mehr rein.

Mara ist einer der dort nun lebenden Geister. Sie gibt dir anstandslos die Ohringe. Diese kannst du nun Ransid geben.

**Belohnung:** 5632 EXP, 900 Gold und 1x Wahl aus 7 Möglichkeiten

*(du kannst die Ohringe auch an Astridax weitergeben)*