

Hinweis 1

Geschrieben von: CKomet
Mittwoch, den 02. November 2011 um 11:17 Uhr -

Auftraggeber: Thaddäus

Den ersten Hinweis bekommst du durch Heilewell. Er stellt sich als Dämonenanhänger heraus. Um in seinem Raum in der Notfallkaserne zu gelangen, solltest du die davor stehenden Wachen weglocken. Das geht am Besten, indem du die Gedanken der einen liest und sie dann gegen ihre "Gegner" aufstachelst. Dann benötigst du noch einen Gegenzauber für die Tür. Den findest du in dem Archiv im Tanzenden Seepferdchen auf dem Schreibtisch.

Nachdem du Heilewell besiegt hast, erscheint eine Truhe, in der sich unter anderem das Amulett von Heilewell befindet. Wenn du es benutzt, erfährst du einen Hinweis, wie du einen der 5 Kristalle plazieren mußt, um den Zugang zum Grag Behrlhns zu öffnen.

"Über dem Schild der Wahrheit schimmern, das ist es was der blaue Mond tut".

Belohnung: 7920 EXP, 1600 Gold, 2xFertigkeitsbuch und 2x Wahl aus 9 Möglichkeiten