

Cocktail

Geschrieben von: CKomet

Mittwoch, den 02. November 2011 um 11:23 Uhr -

Auftraggeber: Najaad

In einer Zelle in der Wildweidenanstalt steckt ein durstiger Troll. Er hätte gerne etwas zu trinken. Gebe ihm ein Bier. Danach erzählt er dir, das er ursprünglich ein Goblin war, der auf der Suche nach Gold auf einen Kelch gestoßen ist, der ihn zwang, immer mehr zu trinken, bis er seine jetzige Gestalt annahm und er gefangen genommen wurde.

Belohnung: 4873 EXP, 600 Gold und 1x Wahl aus 5 Möglichkeiten